



CONTACT



+33 7 68 69 36 65



mathieu.brebion.pro@gmail.com



94200, Ivry-sur-Seine



[Le-Breb](#)

LANGUES

- Français - Langue natale
- Anglais - 965 au TOEIC
- Espagnol - Niveau lycée

LANGUAGES

- C++, C
- C#
- ASM x86
- Python
- Java, JavaScript, SQL

COMPÉTENCES

- Travail en équipe
- Git
- Test Driven Development

MATHIEU BREBION

ÉDUCATION

- **EPITA | 2024-2026 | 4ème année cycle ingénieur**
Majeure Génie Informatique des Systèmes Temps Réel et Embarqués.
- **EPITA | 2022-2024 | Classe préparatoire intégrée**
Deux ans de classe préparatoire intégrée, dont un semestre en échange académique à Hanyang University, Séoul, Corée du Sud.
- **Baccalauréat | 2022**
Mention Très Bien, Spécialités Mathématiques, Physique-Chimie (NSI en première), option Section européenne.
Lycée Sud-Médoc la Boétie, le Taillan Médoc.

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

- **Stage développement logiciel C++ | Thales**
Stage rémunéré, 5 mois (Septembre 2025/Janvier 2026)
Développement C++ sur une application industrielle pour l'aérien civil.
 - Travail en équipe
 - Présentations et vulgarisation
 - Conception, implémentation et validation d'une solution logicielle.
- **Assistant C Dièse Caml (ACDC) | EPITA**
CDD temps partiel, 1an (2024/2025)
Animation d'ateliers de soutien en C# aux élèves de première année.
 - Pédagogie, vulgarisation
 - Gestion de groupe
 - Communication
 - Transmission de connaissances
- **Assistant prêts et aides | Action Logement**
CDD, 2 mois, 2024
Contrôle et traitement des demandes de prêt Accession.
 - Sens du détail
 - Gestion administrative
- **Chargé d'Instruction | Action Logement**
CDD, 2 mois, 2023
Contrôle de conformité des demandes d'obtention de la garantie VISALE.
 - Analyse et prise de décision
 - Application de la réglementation

PROJETS PERSONNELS

- **Librairie de Deep Learning | C++** 
 - Réalisé en binôme.
 - Fully Connected Layers
 - CNN, Optimizers
 - Activation
 - Pooling
 - Implémentation complète sur CPU
 - CUDA/cuDNN/cuBLAS sur GPU
 - CRTP
- **Kernel x86 32 bits | C++/ASM x86** 
 - Segmentation
 - Paging
 - Interrupts
 - Preemptive scheduling
 - Syscalls
 - Dynamic linker
 - ELF support
 - Driver FAT32
 - Shell
 - Network Stack
- **Générateur procédural de la Terre | C# Unity**
 - GPU programming
 - Multithreading
 - Shader Graph
 - Normal Map